

FORMATION ACCULTURATION À L'UX DESIGN, DESIGN THINKING & SPRINT DESIGN



- 🗨️ Présentiel ou distanciel
- 📍 Paris, France ou International
- 🕒 7 heures soit une journée
- 📄 E-learning sur demande
- 🏢 Inter, intra, coaching, sur-mesure ou sur étagère
- 👤 1 à 7 personnes
- 💰 à partir de 980€ HT / pers. / jour
- 🔍 Référence 202036548

Objectifs

- 👉 Comprendre les différentes étapes de la conception centrée utilisateur (recherche, co-création et test)
- 👉 Appréhender les différentes disciplines de conception (Ux design, Design Thinking, sprint Design)
- 👉 Comprendre les heuristiques
- 👉 Intégrer ces conceptions dans une méthode agile

Formateur

Notre formateur est un expert de l'UX Design. Il a plus de 7 ans d'expérience dans des secteurs pluridisciplinaires et cross platform.

Prérequis de la formation

Cette formation ne nécessite aucun prérequis.

À qui s'adresse cette formation ?

CEO, PO, Manager, Chef de projet, SEO, RH, Marketing, Entrepreneur.

Présentation

Les méthodes de conception centrées utilisateur sont devenues aujourd'hui essentielles pour concevoir en équipe des projets à forte valeur ajoutée.

Nous allons aborder ici l'application d'un processus systémique :

Afin que vous puissiez mieux comprendre l'importance de cette discipline et être mieux guidé dans votre réflexion de service ou de produit.

Afin que vous soyez en mesure de comprendre l'ux durant les cérémonies agiles, lors de workshop ou dans votre démarche de création de projet..

Programme

UX Design

- Qu'est-ce que le design ?
- Définition de l'UX
- Exemple d'UX
- Les métiers
- Phase d'exploration : étape de divergence rencontre avec vos utilisateurs
- Phase d'idéation : l'alignement des idées avec les stockholder et la team de production
- Phase de génération : tri de cartes, Sketching et Wireframe.
- Phase d'évaluation : tests utilisateurs, échelle de mesure, les heuristiques.
- UX design, quand et dans quel cas le mettre en place et exemple d'organisation dans une méthodologie agile.

- Le facilitateur
- L'organisation
- Le design thinking, quand et dans quel cas le mettre en place et exemple d'organisation dans une méthodologie agile.

Sprint Design

- Définition
- Les phases du processus de 5 jours
- Le Sprint design, quand et dans quel cas le mettre en place et exemple d'organisation dans une méthodologie agile.

Design Thinking

- Définition
- Phase d'immersion : observation sur le terrain entrer en empathie.
- Phase d'ideation : workshop de co-création
- Phase de prototypage : matérialiser l'idée
- Phase de test : récolte de feedback

Quelle est la méthodologie pédagogique employée ?

Apport d'expertise du formateur, quiz, travaux pratiques, atelier, échanges d'expérience.

Quelles sont les modalités pédagogiques employées ?

Évaluation à travers un questionnaire en fin de formation.

Version 1, mise à jour le 1 janvier 2020

Organisme certifié



★★★★★ 4.7/5

Satisfaction de nos apprenants en 2019

www.digitalacademy.fr